



Hoofdstuk 1: Voorwaarden

- 1.1 Deelname is enkel geldig na storting van de opgegeven waarborgsom, binnen de 5 werkdagen na inschrijving.
- 1.2 De leeftijden voor deelnemende jeugdspelers **U11** zijn 9 en 10 jaar. De leeftijden voor deelnemende jeugdspelers **U13** zijn 11 en 12 jaar. De leeftijden voor deelnemende jeugdspelers **U15** zijn 13 en 14 jaar.
- 1.3 Alle deelnemers aan de Indoor Soccer Challenge VILVOORDE-CUP moeten zich houden aan de reglementen van de Vlaamse Zaalvoetbal Bond (VZVB). Het toernooi verloopt volgens de spelregels van de VZVB, dit met de aanpassingen en/of aanvullingen door het toernooireglement van de *Indoor Soccer Challenge VILVOORDE-CUP*.
- 1.4 Alle deelnemers zijn verzekerd door de VZVB.
- 1.5 Elk team zorgt zelf voor een bal, waarmee ze kunnen opwarmen.
- 1.6 Elk team dat deelneemt aan de Indoor Soccer Challenge VILVOORDE-CUP erkent het reglement gelezen te hebben en verklaart zich akkoord met de inhoud ervan.
- 1.7 Elk team moet vóór aanvang van het toernooi zijn definitieve spelerslijst doorgeven.

Hoofdstuk 2: Wedstrijdreglement

- 2.1 De ploegen worden op tijd op het terrein verwacht. Bij te laat aanwezig zal het de wedstrijd verliezen met forfait cijfers (5-0).
- 2.2 De matches starten op via een fluitsignaal van de dienstdoende scheidsrechter. De scheidsrechters fluiten het einde van de match.
- 2.3 Ondanks dat er gebruikt gemaakt wordt van een chronometer met belsignaal door de organisatie, primeert enkel het fluitsignaal van de scheidsrechter.
- 2.4 De Indoor Soccer Challenge VILVOORDE-CUP wordt gespeeld met 5 tegen 5 spelers (1 doelman en 4 veldspelers).
- 2.5 Elke ploeg mag maximaal 8 spelers op het wedstrijdformulier inschrijven voor de wedstrijden.
- 2.6 De spelers mogen slechts op 1 spelerslijst vermeldt staan.
- 2.7 Als 2 ploegen aantreden met eenzelfde kleur van uitrusting, moet de thuisploeg van kledij wisselen.
- 2.8 Iedere wedstrijd **U11** duurt 1 keer **10** minuten. De Finale duurt 1 keer 15 minuten.
- 2.9 Iedere wedstrijd **U13** duurt 1 keer **15** minuten. De Finale duurt 1 keer 15 minuten.
- 2.10 Iedere wedstrijd **U15** duurt 1 keer **15** minuten. De Finale duurt 1 keer 15 minuten.
- 2.11 De bezoekende ploeg mag de wedstrijd aftrappen.

- 2.12 Er mag **niet** gespeeld worden met schoenen met losse studs.
- 2.13 De regels van het zaalvoetbal VZVB worden toegepast.
Uitzondering: Men mag zoveel terugspelen naar de doelman als men wilt. Deze mag de bal dan niet met de handen spelen.
Slidings en tackles zijn uit den boze en zullen onmiddellijk bestraft worden.
- 2.14 **Rangschikking U11:** Doelpunten (*strafschoppen*) wedstrijdpunten: winst 3, gelijkspel 1, verlies 0 punten. Rang: onderling resultaat, doelsaldo, score+. **Rangschikking U13:** Doelpunten (*strafschoppen*) wedstrijdpunten: winst 3, gelijkspel 1, verlies 0 punten. Rang: onderling resultaat, doelsaldo, score+. **Rangschikking U15:** Doelpunten (*strafschoppen*) wedstrijdpunten: winst 3, gelijkspel 1, verlies 0 punten. Rang: onderling resultaat, doelsaldo, score+.
- 2.15 Tijdens de finale rondes zal er bij een gelijke stand overgegaan worden tot het nemen van penalty's. Bij gelijke stand na deze 1^{ste} reeks, neemt iedere ploeg opnieuw 1 penalty tot er een winnaar is.

Hoofdstuk 3: Disciplinair

- 3.1 Elke ploeg ontvangt een tijdschema waaraan hij zich strikt dient te houden. Een ploeg die niet aanwezig is op het terrein op het moment van het aanvangssignaal van de wedstrijd verliest met forfaitcijfers (5-0).
- 3.2 Ploegen die spelers laten deelnemen die niet voorkomen op de spelerslijst, verliezen met forfaitcijfers (5-0).
- 3.3 Spelers die aangesloten zijn of waren bij ZVC Vilvoorde en die nog een openstaande schuld hebben staan t.a.v. de club, kunnen niet deelnemen aan het toernooi via een andere ploeg/club en mogen niet opgenomen worden op de spelerslijst van een andere ploeg/club.
- 3.4 Spelers die deelnemen met niet-reglementaire zaalvoetbalschoenen worden onmiddellijk uitgesloten van het toernooi.
- 3.5 Als een speler een gele kaart krijgt tijdens een wedstrijd moet hij het terrein onmiddellijk verlaten en mag tijdens deze wedstrijd niet meer opkomen. Hij mag wel vervangen worden. Indien eenzelfde speler 2 gele kaarten heeft gekregen (*in 2 verschillende wedstrijden*), dan mag hij de daarop eerstvolgende match niet meedoen.
- 3.6 Een rode kaart (*of 2x geel tijdens eenzelfde match*) betekent ONMIDDELLIJKE uitsluiting. Deze speler mag niet vervangen worden in de wedstrijd waarin hij de rode kaart ontving. In overleg met de organisatie zal beslist worden of deze speler ook wordt uitgesloten voor de verdere duur van het toernooi (*afhankelijk van de gemaakte overtreding*).
- 3.7 Handtastelijkheden t.o.v. scheidsrechters en/of tegenstanders hebben uitsluiting tot het toernooi tot gevolg.
- 3.8 Fair Play wordt hoog in het vaandel gedragen.



Chapitre 1: Conditions

- 1.1 La participation n'est valable qu'après le paiement de la garantie spécifiée, dans les 5 jours ouvrables suivant l'inscription.
- 1.2 Les jeunes joueurs **U11** participants ont 9 et 10 ans. Les jeunes joueurs **U13** participants ont 11 et 12 ans. Les jeunes joueurs **U15** participants ont 13 et 14 ans.
- 1.3 Tous les participants à l'Indoor Soccer Challenge VILVOORDE-CUP doivent adhérer aux règles du Vlaamse Zaalvoetbal Bond (VZVB).
Le tournoi se déroule selon les règles du VZVB, ceci avec les ajustements et / ou les ajouts selon les règles du tournoi *Indoor Soccer Challenge VILVOORDE-CUP*.
- 1.4 Tous les participants sont assurés par le VZVB (Vlaamse Zaalvoetbalbond).
- 1.5 Chaque équipe fournit un ballon avec lequel elle peut se réchauffer.
- 1.6 Chaque équipe participant à l'Indoor Soccer Challenge VILVOORDE-CUP reconnaît avoir pris connaissance du règlement et déclare accepter le contenu.
- 1.7 Chaque équipe doit fournir sa liste finale de joueurs avant le début du tournoi.

Chapitre 2: Règlement sur les matches

- 2.1 Les équipes sont attendues sur le terrain à temps. Si présent trop tard, il perdra le match avec des chiffres de forfait (5-0).
- 2.2 Les matches commencent par un coup de sifflet de l'arbitre. Les arbitres sifflent pour la fin du match.
- 2.3 Malgré l'utilisation d'un chronomètre avec sonnerie par l'organisation, seul le coup de sifflet de l'arbitre a priorité.
- 2.4 L'Indoor Soccer Challenge VILVOORDE-CUP se joue à 5 contre 5 joueurs (1 gardien de but et 4 joueurs sur le terrain).
- 2.5 Chaque équipe peut inscrire un maximum de 8 joueurs sur le formulaire de tournoi pour les matches.
- 2.6 Les joueurs ne peuvent figurer que sur 1 liste de joueurs.
- 2.7 Si 2 équipes jouent avec la même couleur d'équipement, l'équipe qui joue à domicile doit changer de vêtements.
- 2.8 Chaque match **U11** prend 1 fois **15** minutes. La finale prend 1 fois 15 minutes.
- 2.9 Chaque match **U13** prend 1 fois **15** minutes. La finale prend 1 fois 15 minutes.
- 2.10 Chaque match **U15** prend 1 fois **15** minutes. La finale prend 1 fois 15 minutes.

- 2.11 L'équipe visiteuse peut entamer la partie.
- 2.12 Il est **interdit** de jouer avec des chaussures à crampons.
- 2.13 Les règles du football en salle VZVB sont appliquées.
Exception: Vous pouvez jouer autant que vous voulez au gardien de but. Il ne peut pas jouer le ballon avec ses mains.
Les glissades et les tacles sont hors de question et seront immédiatement pénalisés.
- 2.14 **Pour le tournoi U11** : Score : Buts (*penaltys*), points de match: gagner 3, match nul 1, perte 0 Classement : résultat mutuel, différence de buts, score+. **Pour le tournoi U13** : Score : Buts (*penaltys*), points de match: gagner 3, match nul 1, perte 0 Classement : résultat mutuel, différence de buts, score+. **Pour le tournoi U15** : Score : Buts (*penaltys*), points de match: gagner 3, match nul 1, perte 0 Classement : résultat mutuel, différence de buts, score+.
- 2.15 Lors des phases finales, des penaltys seront prises en cas d'égalité. En cas d'égalité après cette 1ère série, chaque équipe prend de nouveau un penalty jusqu'à ce qu'il y ait un gagnant.

Chapitre 3: Disciplinaire

- 3.1 Chaque équipe reçoit un calendrier qu'elle doit respecter scrupuleusement. Une équipe qui n'est pas présente sur le terrain au moment du signal de départ du match perd avec des chiffres de forfait (5-0).
- 3.2 Les équipes qui permettent aux joueurs de participer qui ne figurent pas sur la liste des joueurs, perdre le match avec des chiffres de forfait (5-0).
- 3.3 Les joueurs qui sont ou étaient affiliés à ZVC Vilvoorde et qui ont encore une dette vis-à-vis du club, ne peuvent pas participer au tournoi via une autre équipe / club et ne peuvent pas être inclus dans la liste des joueurs d'une autre équipe/club.
- 3.4 Les joueurs qui jouent avec des chaussures non réglementaires sont immédiatement exclus du tournoi.
- 3.5 Si un joueur reçoit un carton jaune pendant un match, il doit quitter le terrain immédiatement et ne peut plus se présenter pendant ce match. Il peut être remplacé.
Si le même joueur a reçu 2 cartons jaunes (*dans 2 matches différents*), alors il ne peut pas participer au prochain match.
- 3.6 Un carton rouge (*ou 2x jaune pendant le même match*) signifie une exclusion IMMEDIATE. Ce joueur ne peut pas être remplacé dans le match où il a reçu le carton rouge.
En consultation avec l'organisation, il sera décidé si ce joueur sera également exclu pour le reste du tournoi (*en fonction de la violation commise*).
- 3.7 Des actes tactiles contre des arbitres et / ou des adversaires entraînent l'exclusion du tournoi.
- 3.8 Le fair-play est d'une importance primordiale.